

PLAYTOP STREET

nawierzchnia interaktywna do zabawy na świeżym powietrzu



**KOMPANIA
ZABAW** 

Playtop Street służy do rozgrywania gier ruchowych w układzie: drużyna przeciwko drużynie lub gracz przeciw graczowi. Aby wybrać grę należy ustawić się na środku boiska, twarzą zwróconą w kierunku pomarańczowej półkuli. W kole środkowym znajdują się dwa satelity, którymi wybieramy grę. Nadeptnięcie prawego satelity zmienia kolor gry na lewym satelicie. Nadeptnięcie lewego satelity na wybranym kolorze rozpoczyna grę. Dłuższe naciśnięcie prawego satelity (3 sekundy - do momentu pojawienia się białego koloru) przerywa lub kończy grę. Wyniki pokazywane są na satelitach w kole środkowym.

Dostępne są 4 gry: **Zielona**, **Niebieska**, **Różowa** i **Czerwona**.

- GRA **Zielona**: w grze udział biorą dwie drużyny (czerwona i niebieska). Każda drużyna zajmuje jedną połowę boiska, gra polega na nadeptnięciu (zgaszeniu) jak największej liczby satelitów na swojej połowie boiska. Czerwoni gaszą czerwone satelity a niebiescy niebieskie.
- GRA **Niebieska**: w grze może być kilka drużyn. Drużyny rywalizują jedna po drugiej - wygrywa ta drużyna, która w najkrótszym czasie zgasi wszystkie niebieskie satelity zapalone na całym boisku.
- GRA **Różowa** (Tenis): w grze udział biorą dwie drużyny. Każda odbija „piłkę” poprzez nadeptnięcie zapalonego satelity. Świecący się satelita musi zostać nadeptnięty zanim zgaśnie. Zbyt późne nadeptnięcie świecącego satelity powoduje utratę punktu.
- GRA **Czerwona**: w grze udział biorą dwie drużyny (czerwona i niebieska). Drużyny równocześnie, na całym boisku, „gaszą” satelity zapalające się w ich kolorze. Wygrywa ta, która zgasi więcej.

**ABY BEZPIECZNIE UCZESTNICZYĆ W GRACH ZALECA SIĘ KORZYSTANIE
Z OBUWIA SPORTOWEGO O MIĘKKIEJ I PŁASKIEJ PODESZWIE**

**ZABRANIA SIĘ WCHODZENIA NA BOSIKO W BUTACH
ZE SZTYWNĄ I TWARDĄ PODESZWĄ, Z KORKAMI
LUB W SZPIŁKACH**